



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI

SUKAN INSTITUSI PENDIDIKAN MALAYSIA (SIPMA) KALI KE-10 TAHUN 2025

UNDANG-UNDANG DAN PERATURAN MEMANAH

**UNDANG-UNDANG DAN PERATURAN PERTANDINGAN MEMANAH SUKAN
INSTITUSI PENDIDIKAN MALAYSIA (SIPMA) KE-10, 2025**

PERATURAN PERMAINAN MEMANAH

1. Peraturan Teknikal

1.1 Undang - undang permainan

- 1.1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung, pertandingan ini akan dijalankan mengikut undang-undang "World Archery" (WA).
- 1.1.2 Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi penafsirannya, maka undang-undang dalam Bahasa Inggeris yang terkini akan dipatuhi.
- 1.1.3 Kejadian diluar dugaan dan tidak dinyatakan dalam peraturan atau undang-undang berkenaan akan diputuskan seperti berikut:-
 - a) Semua kejadian akan diputuskan berdasarkan Peraturan Am SIPMA.
 - b) Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan berdasarkan kepada Undang-Undang "World Archery" (WA).

1.2 Perkara yang tidak dinyatakan

- 1.2.1 Rujuk Peraturan AM SIPMA.

2. Peraturan Pertandingan

2.1 Acara/Kategori yang dipertandingkan

- 2.1.1 Kategori Individu

Setiap pasukan dibenarkan mendaftar tidak lebih daripada empat (4) orang peserta lelaki dan empat (4) orang peserta wanita bagi setiap kategori Recurve dan Compound.
- 2.1.2 Kategori berpasukan

Satu pasukan hendaklah mengandungi sekurang-kurangnya tiga (3) orang dan tidak lebih daripada empat (4) orang peserta bagi setiap kategori Recurve dan Compound.

2.2 Pendaftaran dan pembentukan Pasukan

Status	Lelaki		Wanita	
	Recurve	Compoun	Recurve	Compoun
Pengurus / Jurulatih	4			
Peserta	4	4	4	4

2.3 Sistem Pertandingan

2.3.1 Pertandingan akan dijalankan mengikut sistem 70m / 50m Round bagi Pusingan Kelayakan dan *Elimination Round* bagi setiap acara individu, berpasukan dan berpasukan campuran.

2.3.2 Acara Individu

2.3.2.1 Pusingan Kelayakan (Qualification Round)

Setiap pemanah akan bertanding di dalam pusingan kelayakan (70m Round & 50m Round) dengan memanah pada jarak 70m bagi kategori Recurve dan 50m bagi kategori Compound.

2.3.2.2 Pusingan Kalah Mati (*Elimination Round*)

32 pemanah terbaik daripada pusingan kelayakan akan dipilih untuk pertandingan di dalam pusingan kalah mati. Setiap pemanah akan disusun mengikut *ranking* berdasarkan jadual pertandingan yang telah ditetapkan (lihat undang-undang WA).

Bagi kategori recurve, pemanah akan memanah pada jarak 70m dengan menggunakan ‘target face’ 122cm dimana kiraan menggunakan “set system” (lihat undang-undang WA).

Bagi kategori compound, pemanah akan memanah pada jarak 50m dengan menggunakan ‘target face’ 80cm (6 rings) dimana kiraan menggunakan “cumulative scoring system” (lihat undang-undang WA).

Setiap pertandingan menemukan dua (2) peserta dan pemenang akan mara ke peringkat seterusnya.

2.3.3 Acara Berpasukan (*Elimination Round*)

8 pasukan akan dipilih berdasarkan *ranking* daripada markah-markah yang dikumpulkan oleh pemanah-pemanah dalam pusingan kelayakan.

Pasukan tersebut akan bertanding secara kalah mati dengan memanah pada jarak 70m bagi kategori recurve dan 50m bagi kategori compound dengan menggunakan jadual pertandingan yang dikeluarkan oleh WA (lihat undang-undang WA).

Setiap pertandingan menemukan dua (2) pasukan dan pemenang akan mara ke peringkat seterusnya.

2.3.4 Acara Berpasukan Campuran (*Elimination Round*)

8 pasukan akan dipilih berdasarkan *ranking* daripada markah-markah yang dikumpulkan oleh pemanah-pemanah dalam pusingan kelayakan.

Pasukan tersebut akan bertanding secara kalah mati dengan memanah pada jarak 70m bagi kategori recurve dan 50m bagi kategori compound dengan menggunakan jadual pertandingan yang dikeluarkan oleh WA (lihat undang-undang WA).

Pemanah lelaki dan wanita yang dibentuk untuk berpasukan campuran mesti daripada pasukan dan kategori yang sama.

Setiap pertandingan menemukan dua (2) pasukan dan pemenang akan mara ke peringkat seterusnya

Recurve		Compound
<u>Lelaki/Wanita</u> Jarak 70m 70m Round 6 ends (6 arrow/end) x 2 <i>Target Face</i> 122cm	Qualification Round	<u>Lelaki/Wanita</u> Jarak 50m 50m Round 6 ends (6 arrow/end) x 2 <i>Target Face</i> 80 cm (6 rings)
Jarak 70m <i>Target Face</i> 122cm 5 sets (3 arrow/set) <i>Set system</i>	Elimination Round (Individu)	Jarak 50m <i>Target Face</i> 80cm (6 rings) 5 ends (3 arrow/end) <i>Cumulative scoring</i>
Jarak 70m <i>Target Face</i> 122cm 4 ends (6 arrow/end) <i>Set system</i>	Elimination Round (Berpasukan)	Jarak 50m <i>Target Face</i> 80cm (6 rings) 4 ends (6 arrow/end) <i>Cumulative scoring</i>
Jarak 70m <i>Target Face</i> 122cm 4 ends (4 arrow/end) <i>Set system</i>	Elimination Round (Berpasukan Campuran)	Jarak 50m <i>Target Face</i> 80cm (6 rings) 4 ends (4 arrow/end) <i>Cumulative scoring</i>

2.4 Pakaian Pertandingan

- 2.4.1 Pakaian hendaklah yang bersesuaian dan tidak melanggar undang undang WA.

2.5 Peralatan Pertandingan

- 2.5.1 Peralatan Recurve dan Compound serta kelengkapan berkaitan yang tidak melanggar undang-undang WA.

2.6 Hadiah Kemenangan

- 2.6.1 Pusingan Kelayakan (70m & 50m Round) (Setiap kategori)

Johan -	Lelaki/Wanita
Naib Johan-	Lelaki/Wanita
Ketiga -	Lelaki/Wanita

- 2.6.2 *Elimination Round* : Individu (Setiap kategori)

Johan -	Lelaki/Wanita
Naib Johan-	Lelaki/Wanita
Ketiga -	Lelaki/Wanita

2.6.3 *Elimination Round* : Berpasukan (Setiap kategori)

Johan - Lelaki/Wanita
Naib Johan- Lelaki/Wanita
Ketiga - Lelaki/Wanita

2.6.4 *Elimination Round* : Berpasukan Campuran (Setiap kategori)

Johan - Recurve/Compound
Naib Johan- Recurve/Compound
Ketiga - Recurve/Compound

3. Ringkasan Penyertaan

Bil	Acara Sukan	Jumlah Atlet Lelaki	Jumlah Atlet Wanita	Pegawai	Jumlah Keseluruhan
1	Individu dan Berpasukan	8	8	4	20