



KFMENTERIAN PENGAJIAN TINGGI



**PERATURAN PERTANDINGAN
KEJOHANAN LIGA BOLA SEPAK IPT
(PIALA MENTERI PENDIDIKAN TINGGI)
2019/2020**

TAFSIRAN

Selaras dengan tafsiran Statut Persatuan Bolasepak Malaysia, melainkan jika kandungan ayatnya menghendaki makna yang lain, maka bagi maksud pemakaian Peraturan Pertandingan Piala M3 2020 akan mengguna pakai tafsiran-tafsiran berikut:

LBSIPT	Pertandingan Liga Bola Sepak IPT
KPT	Kementerian Pengajian Tinggi;
FAM	Persatuan Bolasepak Malaysia;
FIFA	Fédération Internationale de Football Association;
JKP	Jawatankuasa Pengelola
<i>Force Majeure</i>	Kejadian yang di luar kawalan dan/atau apa jua keadaan dan situasi yang diputuskan oleh JKP/JKTP sebagai <i>Force Majeure</i> .
JKR	Jawatankuasa Rayuan LBSIPT
JKTT	Jawatankuasa Tatatertib LBSIPT
KAD AKREDITASI	Apa-apa barangan fizikal yang dikeluarkan oleh JKP yang menyediakan penerima hak untuk mengakses kawasan kawalan JKTP atau pasukan yang menganjurkan
PEMAIN	bermakna Pemain bolasepak warganegara Malaysia atau Pemain Asing yang telah disahkan penyertaannya mewakili Pasukan didalam LIPT dan tertakluk kepada syarat-syarat yang dikenakan oleh JKP atau JKTP
PASUKAN	bermakna mana-mana Pasukan dibawah Kementerian Pendidikan Tinggi (KPT) iaitu IPTA, IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti yang telah disahkan penyertaannya dalam Pertandingan.
JKTP	Jawatankuasa Teknikal & Pertandingan
PERATURAN	Peraturan Pertandingan Liga Bolasepak IPT
PEGAWAI PASUKAN	Pegawai yang mewakili Pasukan yang didaftar dengan pasukan untuk pertandingan ini
PEGAWAI PERTANDINGAN	Pengarah Pertandingan, Penolong Pengarah Pertandingan, Kommissioner Perlawanan, <i>General Coordinator</i> , Pengurus Venue, Pengurus Pertandingan, Penilai Pengadil, Venue Koordinator, Kumpulan Pengadil, Pegawai Keselamatan, dan mana-mana individu yang layak dan diberi kuasa untuk menjalankan tugas bagi pihak JKP.

1. PEMATUHAN PERATURAN DAN PIALA.

1.1 Pematuhan Peraturan:

- I. Kejujuran dan keikhlasan mematuhi semua Peraturan dan Undang-undang mengenai penyertaan di dalam LBSIPT ini adalah menjadi tanggungjawab ke atas Pasukan, Pegawai dan Pemain.
- II. Mana-mana Pasukan, Pegawai atau Pemain yang mengingkari mana-mana Perkara di dalam Peraturan ini hendaklah dikenakan apa-apa tindakan yang ditetapkan oleh JKP atau JKTP yang mana keputusannya adalah muktamad.

1.2 Nama Pertandingan dan Piala.

- I. Pertandingan ini dinamakan “Pertandingan Liga Bolasepak IPT” bagi merebut Piala Menteri Pengajian Tinggi .

2. PERATURAN AM:

2.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Peraturan FAM dan Undang-undang Permainan Bolasepak yang disiarkan oleh Persekutuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA).

2.2 Kejadian di luar jangka dan tidak dinyatakan di dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut:-

- i Semua kejadian am iaitu perkara-perkara bukan teknikal akan diputus oleh JKP.
- ii Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan JKTP berasaskan kepada Peraturan FAM dan Undang-undang yang mana keputusannya adalah muktamad.

2.3 JKTP bertanggungjawab di dalam pengelolaan teknikal Pertandingan meliputi:

- i Memastikan keperluan-keperluan teknikal adalah mengikut prosedur dan peraturan seperti yang ditetapkan oleh FAM dan FIFA.
- iii. Melantik Pengarah Pertandingan atau Penolong Pengarah Pertandingan yang mewakili JKTP untuk menyelia dan memutuskan perkara-perkara yang memerlukan keputusan segera di venue pertandingan.
- iv. Melantik Pegawai-pegawai Pertandingan iaitu Commissioner Perlawanan atau Koordinator Perlawanan hanya bagi perlawanan-perlawanan terpilih, Penilai Pengadil, Pengadil, Penolong-penolong Pengadil dan Pegawai keempat dalam Pertandingan ini.
- v. Membantu pengelola taklimat kepada Pegawai Pasukan sebelum pertandingan

bermula untuk menerangkan perkara-perkara teknikal Pertandingan.

- vi. Mengadakan kusus-kursus terutama dalam bidang teknikal jika diminta berbuat demikian oleh JKP.

3. PENYERTAAN.

- 3.1 Dibuka kepada pasukan yang telah layak daripada Divisyen 1, Divisyen 2, dan Juara Kelayakan bagi tahun 2019.
- 3.2 Nama IPT yang sama (Induk & Cawangan) yang bermain di kejohanan ini seterusnya layak ke Sukan Institusi Pengajian Tinggi (SUKIPT) 2022, mekanisma yang akan digunakan adalah pasukan yang mempunyai pencapaian tertinggi di kejohanan ini akan diambilkira mewakili IPT tersebut ke kejohanan SUKIPT 2022.

4. PENDAFTARAN PASUKAN, PEGAWAI DAN PEMAIN.

4.1 Pasukan

- I. Pasukan hendaklah mendaftar mengikut peraturan dan pada tarikh yang ditetapkan.
- II. Setiap pasukan yang menyertai Pertandingan adalah tertakluk kepada semua peraturan dan keputusan-keputusan JKP dan JKTP.

4.2 Pegawai.

- I. Seorang Pengurus Pasukan
- II. Seorang Penolong Pengurus Pasukan
- III. Tiga (3) orang Jurulatih yang terdiri daripada berikut
 - a) Seorang Ketua Jurulatih yang mempunyai kelayakan minimum Lesen "C" FAM atau setaraf dengannya
 - b) Seorang Penolong Jurulatih yang mempunyai kelayakan minimum Lesen "D" dan kelayakan atau setaraf dengannya
 - c) Seorang Jurulatih Penjaga Gol yang mempunyai Lesen daripada FAM atau mempunyai Sijil Kehadiran mengikuti kursus Jurulatih Penjaga Gol
 - d) Jurulatih Ketiga ialah Penolong Jurulatih dan hendaklah sekurang-kurangnya bekas Pemain Bolasepak yang pernah mewakili negeri atau mempunyai Sijil Kehadiran kursus jurulatih atau mempunyai Sijil Jurulatih Kecergasan
- IV. Seorang Analisis Prestasi (*Performance Analyst*):
- V. Seorang Kitman
- VI. Seorang Pembantu Perubatan/Fisioterapi

4.3 Pemain.

- i. Tidak lebih daripada 30 orang pemain yang mana 3 daripadanya mestilah penjaga gol untuk pendaftaran pasukan dan maksimum 18 orang pemain atau minimum 16 orang pemain untuk pendaftaran perlawanan.
- ii. Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Sijil, Diploma dan Ijazah Pertama yang ditawarkan di IPTA, IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti yang layak menyertai Liga Bola Sepak IPT.
- iii. Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat pasca siswazah layak mengambil bahagian dengan syarat mendapat pengesahan daripada Jabatan Pengajian Siswazah Universiti masing-masing.
- iv. Pelajar Pra-U, Pra-Diploma, Pra-Ijazah, Matrikulasi, Kursus Asasi yang bukan dibawah pengelolaan KPT adalah tidak dibenarkan mengambil bahagian.
- v. Pelajar tahun akhir yang telah menamatkan pengajian hanya layak mewakili institusi masing-masing sehingga semester baru dibuka (kecuali semester khas)
- vi. Seorang pemain hanya boleh didaftarkan untuk satu pasukan sahaja bagi mewakili sesuatu entiti dimana beliau mendaftar sebagai pelajar kecuali dengan kelulusan JKP.
- vii. Hanya lima (5) orang sahaja pelajar luar negara dibenarkan untuk pendaftaran setiap pasukan dan semua dibenarkan untuk pendaftaran bagi setiap perlawanan.
- viii. Pendaftaran pemain luar negara hendaklah mempunyai ITC (International Transfer Certificate) dan hendaklah memohon melalui FAM.
- ix. Pemain yang didaftarkan di dalam pasukan-pasukan yang menyertai pertandingan di bawah kelolaan FAM seperti Liga M3, Piala Belia, Piala Presiden, Liga Perdana, dan Liga Super dibenarkan menyertai Liga Bola Sepak IPT
- x. Setiap pasukan dibenarkan untuk mendaftarkan 2 orang pemain jemputan dari mana-mana IPT dengan syarat pemain jemputan tersebut mestilah memenuhi peraturan 4.3 (Perkara ii,iii,iv dan x) dan tidak didaftarkan di dalam mana-mana pasukan yang menyertai Kejohanan Liga Bola Sepak IPT Piala Menteri Pengajian Tinggi 2019/2020
- xi. JKP tidak akan bertanggungjawab di atas kecederaan pemain pinjaman yang telah dibuat berdasarkan peraturan 4.3 (perkara x).

4.4 Pendaftaran Pemain

- i. Had Umur pemain adalah di bawah 25 tahun mengikut tahun pertandingan.
- ii. Pasukan perlu melakukan pendaftaran baru iaitu had maksima 30 pemain dan minima 20 pemain. Tiada jendela pertukaran akan diperuntukkan untuk bermain di kejohanan Sukan Institusi Pengajian Tinggi (SUKIPT) 2022 kecuali yang melibatkan kecederaan yang memerlukan pengesahan doktor atau pegawai perubatan Universiti. ***(Pemain yang tidak mempunyai LESEN PEMAIN tidak dibenarkan bermain).***
- iii. Tempoh pendaftaran adalah tertakluk kepada pihak JKP mengikut tahun kejohanan yang akan dijalankan.
- iv. Kad Akreditasi Pemain wajib diserahkan kepada Koordinator Umum (GC). Perlawanan sebelum sesuatu perlawanan dijalankan dan setiap Pengurus Pasukan berhak menyemak Kad Akreditasi Pemain pasukan lawan di bawah penyeliaan GC.

5. FORMAT PERTANDINGAN

5.1 Pertandingan akan dijalankan seperti berikut:

- i. Pasukan ini akan dibahagikan kepada empat kumpulan melalui undian di mana setiap kumpulan terdiri daripada 3 pasukan.
- ii. Dua pasukan teratas setiap kumpulan akan layak ke pusingan kalah mati.
- iii. Undian semula akan diadakan pada pusingan kalah mati yang melibatkan lapan pasukan.

6. PENENTUAN PASUKAN PEMENANG ATAU TERATAS

Kedudukan dalam setiap kumpulan hendaklah ditentukan mengikut susunan hirarki yang berikut :

- 6.1 Pasukan yang mempunyai jumlah mata yang tertinggi, jika sama;
- 6.2 Pasukan yang mempunyai perbezaan gol yang tertinggi, jika masih sama;
- 6.3 Pasukan yang mempunyai jaringan gol terbanyak.
- 6.4 Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan yang mempunyai mata, perbezaan gol dan jumlah jaringan yang sama, maka penentuan pasukan teratas hendaklah mengikut susunan hirarki seperti berikut;

Kriteria Head-to-Head

- 6.5 Pasukan yang mendapat jumlah mata yang terbanyak di antara pasukan- pasukan yang terlibat, jika masih sama;
- 6.6 Pasukan yang mempunyai perbezaan gol yang tertinggi di antara pasukan- pasukan yang terlibat, jika masih sama;
- 6.7 Pasukan yang mempunyai jaringan gol yang terbanyak di antara pasukan- pasukan yang terlibat, jika masih sama;
- 6.8 Sepakan dari tanda penalti jika hanya dua (2) Pasukan yang terlibat masih di Padang Permainan;
- 6.9 Mata yang paling sedikit mengikut carta Amalan Fair Play, dan jika masih sama. diputuskan oleh JKP dimana keputusannya adalah muktamad.
- 6.10 Penentuan Kedudukan dalam carta Amalan Fair Play adalah berdasarakan pemberian mata demerit seperti berikut:
 - setiap kad kuning - satu (1) mata
 - setiap kad merah akibat daripada dua (2) kad kuning - tiga (3) mata
 - setiap kad merah langsung - tiga (3) mata
 - setiap kad kuning dan diikuti dengan kad merah langsung - empat (4) mata.

7. JADUAL PERLAWANAN SERTA WARNA PASUKAN

- 7.1. Jawatankuasa Teknikal Pertandingan hendaklah menyusun jadual perlawanan dan hendaklah diedarkan kepada semua pasukan yang mengambil bahagian sekurang-kurangnya dua minggu sebelum bermulanya pertandingan.
- 7.2 Tiada sebarang penundaan dibenarkan selepas Jadual Rasmi Pertandingan dikeluarkan kecuali mendapat kelulusan JKP.

8. JERSI PASUKAN

- 8.1 Sekiranya terdapat persamaan warna pakaian yang dengan syarat tuan rumah memakai warna sebagaimana yang mereka isytiharkan mengikut peraturan, maka pasukan pelawat hendaklah menukar warna pakaian mereka. Begitu juga sekiranya pasukan tuan rumah memakai warna pakaian lain dari apa yang mereka isytiharkan mengikut peraturan, maka pasukan tuan rumahlah yang menukar warna pakaian mereka.
- 8.2 Pemain hendaklah memakai jersi yang mempunyai nombor yang tingginya tidak kurang dari 10 inci manakala nombor di sebelah kanan seluar hendaklah 2 inci tingginya sama dengan nombor yang didaftarkan di dalam senarai rasmi yang dikemukakan. **Nombor jersi hendaklah dari 1 hingga 99 sahaja.**
- 8.3 Semua pasukan dikehendaki mempunyai set jersi kedua dengan warna berlainan daripada jersi set pertama.
- 8.4 Kedua-dua set jersi ini hendaklah diluluskan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan sebelum bermulanya pertandingan.

9. UNDANG-UNDANG PERMAINAN

- 9.1 Undang-undang Permainan hendaklah mengikut undang-undang yang berkuatkuasa sebagaimana yang diputuskan dan disiarkan Persekutuan Persatuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA) dan Peraturan LBSIPT.

10. MASA PERMAINAN

- 10.1 Masa permainan ialah 45 minit bagi separuh masa pertama dan 45 minit bagi separuh masa kedua. Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi 15 minit kecuali dengan izin Pengadil.
- 10.2 Apabila masa tambahan ditetapkan, maka masa tambahan itu mestilah mengandungi dua bahagian selama 15 minit tiap-tiap bahagian, dengan rehat 5 minit pada akhir masa yang ditentukan tetapi tidak antara masa tambahan itu. Pemain tidak boleh

meninggalkan padang permainan semasa waktu rehat kecuali dengan kebenaran pengadil perlawanan.

- 10.3 Sekiranya tiada pemenang ditentukan pada akhir Extra Time, sepakan dari tanda penalti akan diambil mengikut undang-undang perlawanan.
- 10.4 Sebagai langkah keselamatan kepada pemain, *cooling break* boleh dilaksanakan bergantung kepada keadaan cuaca (seperti lembab atau suhu yang tinggi).
- 10.5 Keputusan *cooling break* dilaksanakan oleh pengadil dan *Match Commissioner*
- 10.6 Pengadil hendaklah melaksanakan *cooling break* setelah tiga puluh (30) minit masa perlawanan berlangsung di kedua-dua separuh masa, iaitu sekitar minit ke tiga puluh (30) dan ke tujuh puluh lima (75) berdurasi di antara Sembilan puluh (90) saat hingga tiga (3) minit.

11. WAKTU BERMULA SESUATU PERLAWANAN

- 11.1 Waktu bermula sesuatu perlawanan adalah seperti tercatat dalam jadual pertandingan rasmi dan hanya boleh ditukar dengan kelulusan JKTP.
- 11.2 Sekiranya azan berkemundang ketika perlawanan sedang berjalan, maka adalah menjadi tanggungjawab pengadil untuk memberhentikan perlawanan. Perlawanan akan disambung semula apabila azan tamat

12. PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIHENTIKAN

- 12.1 Sekiranya Pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca, atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan dan perlawanan itu tidak dapat dimainkan, atau sekiranya sesuatu perlawanan dihenti akibat hal-hal di luar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau dihentikan itu hendaklah dilangsungkan pada keesokan harinya di tempat yang sama dan pada masa yang akan ditentukan oleh JKTP.
- 12.2 Perlawanan yang ditunda atau diberhentikan pada minit ke-70 ke atas disebabkan faktor-faktor seperti di atas akan dikira sebagai keputusan rasmi.
- 12.3 Prinsip-prinsip yang berikut adalah terpakai bagi memulakan perlawanan yang tertunda (kecuali perlawanan tertunda yang tidak dapat dimulakan serta merta dan/atau sebelum perlawanan seterusnya)

- 12.3.1 Perlawanan yang tertunda yang kurang daripada 30 minit akan diadakan semula seperti perlawanan baru. Sekiranya perlawanan tersebut melebihi 30 minit perlu menyambung mengikut minit yang telah terhenti.
- 12.3.2 Perlawanan hendaklah dimulai dengan pemain yang sama di atas padang dan gantian boleh didapati sebagai apabila perlawanan pada mulanya terhenti;
- 12.3.2 Tiada tambahan atau penggantian pemain boleh dibuat pada Team List.
- 12.3.3 Pemain yang diperintah keluar padang semasa perlawanan yang tertunda tidak boleh diganti;
- 12.3.4 Mana-mana sekatan yang dikenakan sebelum perlawanan ditinggalkan kekal sah untuk baki perlawanan; Masa Sepak Mula, tarikh (dijadualkan mengikut kesesuaian venue dan persetujuan yang terlibat).
- 12.4 Sekiranya pengadil menghentikan perlawanan kerana tingkahlaku penonton, pegawai atau pemain satu pasukan yang tidak memuaskan atau keengganan Pasukan, Pegawai atau pemain meneruskan permainan, maka JKTP boleh mengambil keputusan-keputusan seperti berikut:
- i. Kemenangan diberi kepada pasukan yang lain dengan 3 mata dan jaringan gol 3 - 0 atau jaringan semasa perlawanan dihentikan, jika ianya lebih.
 - ii. Denda
 - iii. Penggantungan pasukan untuk beberapa perlawanan atau musim-musim berikut.
 - iv. Pasukan akan terkeluar daripada pertandingan.

13. BILANGAN PEMAIN YANG MENCUKUPI DAN PEMAIN GANTIAN

- 13.1 Sekiranya kurang dari 9 orang pemain dari salah satu pasukan turun ke padang apabila Pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan pada waktu yang diiklankan, maka pasukan yang mempunyai 9 orang pemain atau lebih di padang hendaklah diberi kemenangan percuma dengan jaringan gol 3-0. Pasukan yang mempunyai kurang daripada 9 orang pemain hendaklah dikenakan tindakan atau tindakan-tindakan oleh JKP.

- 13.2 Jika kedua-dua pasukan tidak dapat menurunkan 9 orang pemain atau lebih apabila Pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan pada waktu yang diiklankan, maka pengadil hendaklah melaporkan perkara tersebut kepada JKTP yang akan mengambil tindakan yang difikirkan patut dan perlu.
- 13.3 Jika permainan diberhentikan oleh pengadil kerana salah satu pasukan atau kedua-dua pasukan mempunyai kurang dari sembilan (9) orang pemain, maka JKTP hendaklah mengenakan tindakan atau tindakan-tindakan yang patut dan perlu kepada Pasukan berkenaan.
- 13.4 Setiap pasukan berhak membuat lima (5) penggantian pemain dalam satu perlawanan.

14. TARIK DIRI ATAU GAGAL BERMAIN

- 14.1 Sekiranya mana-mana pasukan menarik diri selepas melayakkan diri ke mana-mana pertandingan, tindakan tatatertib boleh diambil ke atas pasukan tersebut itu oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan.
- 14.2 Sekiranya mana-mana pasukan mengugut menarik diri atau menarik diri dari pertandingan selepas penyertaan ditutup dan sebelum pertandingan bermula tanpa mendapat kebenaran terlebih dahulu dari JKP, maka pasukan tersebut boleh dikenakan denda tidak melebihi RM10,000.00 dan boleh digantung daripada menyertai pada musim atau beberapa musim berikutnya.
- 14.3 Sekiranya sesebuah pasukan tidak melaporkan diri untuk sesuatu perlawanan, kecuali hal bencana alam dan sebab-sebabnya kemudian diterima oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan, atau jika pasukan tersebut enggan meneruskan permainan atau meninggalkan padang sebelum tamat perlawanan, maka Jawatankuasa Pengelola Pertandingan akan mengambil tindakan seperti tersebut dalam para **13.2** dan **13.3**
- 14.4 Mana-mana pegawai atau pemain yang terbukti telah membantu atau bersubahat melakukan apa-apa kesalahan di bawah para **13.2** dan / atau para **13.3** adalah bersalah kerana khianat dan boleh dikenakan penggantungan atau denda ataupun kedua-duanya sekali.
- 14.5 Walaupun seseorang Pengadil telah membuat kesilapan dalam taksiran Undang-undang Permainan sebagaimana yang diputuskan oleh Lembaga Persatuan Bolasepak Antarabangsa pasukan yang berkenaan hendaklah bermain sehingga tamat perlawanan dan boleh membuat aduan terhadap pengadil tersebut, walaubagaimanapun keputusan perlawanan adalah muktamad.

15. URUSAN PADANG

15.1 Kordinator Umum (GC) hendaklah bertanggungjawab atas segala urusan padang dan penyediaan enam (6) biji bola perlawanan yang hendaklah mematuhi Undang-undang Permainan bagi setiap perlawanan. Mereka hendaklah juga bertanggungjawab menyediakan bilangan pemungut bola yang mencukupi (minimum 6 orang) dan pasukan perubatan (Ambulan).

16. KAWALAN KESELAMATAN DAN KELAKUAN PENYERTAAN

16.1 Pasukan tuan rumah hendaklah bertanggungjawab atas:-

- i. Kelakuan baik para pegawai, pemain dan penonton.
- ii. Mengambil langkah keselamatan yang digariskan dalam Peraturan Keselamatan Persatuan Bolasepak Malaysia.
- iii. Mengambil segala langkah pencegahan untuk menentukan tiada kejadian yang tidak diingini berlaku.

16.2 Pasukan tuan rumah adalah bertanggungjawab untuk menjaga keselamatan pasukan pelawat dari masa pasukan pelawat itu masuk ke kampus tuan rumah sehingga pasukan pelawat itu balik ke Universiti dan diantaranya.

16.3 Sekiranya Jawatankuasa Tatatertib mendapati pasukan tuan rumah cuai menjalankan tanggungjawab ini, maka Jawatankuasa Tatatertib akan melapor dan mengesyorkan jenistindakan yang boleh diambil oleh JKTP dan diantaranya adalah seperti berikut:

- i. Amaran
- ii. Denda
- iii. Penggantungan pasukan.
- iv. Penggantungan pemain dan / atau pegawai yang terlibat.
- v. Penggantungan padang perlawanan untuk tempoh tertentu.
- vi. Atau lain-lain tindakan yang difikirkan sesuai.
- vii. Langkah yang sama boleh diambil terhadap pasukan pelawat sekiranya berlaku sesuatu kejadian akibat salah laku para pemain, pegawai atau penyokong kelolaannya yang dikenalpasti.

17. TINDAKAN TATATERTIB

- 17.1 Tindakan tatatertib yang akan diambil telah digariskan dalam Peraturan Tatatertib Persatuan Bolasepak Malaysia dan JKP.
- 17.2 Tindakan disiplin yang diambil dalam mana-mana perlawanan yang ditangguhkan akan diambil kira dan sebaliknya pemain-pemain yang dikenakan tindakan tatatertib dalam perlawanan yang ditangguhkan itu akan dianggap telah menyempurnakan tindakan tatatertib mereka.
- 17.3 Keputusan disiplin yang diambil oleh Jawatankuasa Tatatertib hendaklah berkuatkuasa dengan serta merta dan hanya akan dipinda atau dimansuhkan selepas Jawatankuasa Rayuan mengambil keputusan sedemikian.
- 17.4 Pemain yang menerima dan mengumpul 2 kad kuning bagi dalam perlawanan yang berlain secara automatik akan digantung satu perlawanan berikutnya.
- 17.5 Mana-mana pemain yang menerima dua (2) kad kuning dalam perlawanan yang berasingan di peringkat kalah mati akan digantung satu (1) perlawanan berikutnya perlawanan yang sama.
- 17.6 Pemain yang menerima kad merah secara terus secara automatik akan digantung 1 perlawanan berikutnya. Pihak lembaga disiplin pemain akan bermesyuarat dan menentukan hukuman yang sewajarnya berdasarkan kekasaran yang dilakukan sekiranya perlu.
- 17.7 Kad Kuning dalam perlawanan liga tidak akan dibawa ke perlawanan Kalah Mati (Separuh Akhir dan Perlawanan Akhir) kecuali Kad Kuning tersebut adalah kad Kuning boleh hukum.
- 17.8 Mana-mana pegawai yang diperintah keluar meninggalkan bangku simpanan akan digantung automatik (1) satu perlawanan berikutnya. Walaubagaimana pun, penggantungan lanjut boleh dikenakan oleh JKTP sekiranya diputuskan perlu.
- 17.9 Lain-lain tindakan kesalahan yang tidak disebut akan berpandukan kod tatatertib FAM.

18. BANTAHAN

- 18.1 Dikemukakan secara bertulis dalam Borang Bantahan kepada match Commisioner/ General Coordinator LBSIPT dalam masa dua (2) jam selepas waktu perlawanan yang dipersoalkan.

- 18.2 Bantahan terhadap keputusan atau soal pemain yang tidak layak mestilah dihantar secara bertulis kepada JKTP dan hendaklah diterima dalam tempoh 1 jam bagi selepas tamatnya perlawanan berkenaan dan disertai dengan bukti dan RM 250.00. Hanya RM200.00 yang akan dikembalikan jika bantahan itu berjaya.
- 18.3 Bantahan yang disertakan bukti hanya boleh dibuat oleh pengurus pasukan yang telah didaftarkan sahaja.
- 18.4 Bantahan tidak boleh dibuat terhadap keputusan mengenai perkara-perkara fakta yang dibuat oleh Pengadil di padang permainan.

19. PERATURAN KHAS COVID

- 19.1 Peraturan Khas ini menggunakan kaedah atau Standard Operating Procedure (SOP) semasa yang ditetapkan oleh Kementerian Kesihatan Malaysia dan Majlis Keselamatan Negara (MKN).
- 19.2 Pihak pengurusan premis atau venue hendaklah **MENYEMAK STATUS RISIKO** individu di dalam aplikasi MySejahtera di mana individu dengan status “High Risk” iaitu kes positif COVID-19 dan individu yang diberikan arahan HSO tidak dibenarkan memasuki premis atau venue.
- 19.3 Atlet dan pegawai yang akan terlibat dengan kejohanan ini **PERLU** mendapatkan perlindungan insurans dan ianya merupakan syarat **WAJIB** yang telah ditetapkan pihak KBS bagi memohon kelulusan penganjuran kejohanan.

PEGAWAI PERTANDINGAN

- 19.4 Pengadil Kelas 1 Negeri boleh digunakan atas budi bicara FAM. Sekiranya mana-mana pegawai perlawanan tidak hadir pada waktu yang dijadualkan bagi sesuatu perlawanan, keputusan JKTP adalah muktamad.
- 19.5 Pengadil bagi setiap perlawanan hendaklah membuat laporan dalam borang yang disediakan dan laporan tersebut hendaklah dihantar kepada Pengerusi JKTP dalam tempoh 24 jam setelah tamat setiap perlawanan.

20. KOORDINATOR UMUM (GC)

- 20.1 Semua tuan rumah hendaklah melantik seorang Koordinator Umum yang akan bertanggungjawab untuk pengelolaan perlawanan dan semua acara-acara sampingan yang diadakan di kawasan venue perlawanan.
- 20.2 Laporan Koordinator Umum hendaklah dihantar kepada Pengerusi JKTP pada malam yang sama selepas perlawanan atau lewat-lewatnya pada pagi keesokan hari.

21. KOMMISSIONER PERLAWANAN/ KOORDINATOR PERLAWANAN

- 21.1 Seorang MC/KP akan dilantik oleh FAM yang akan bertanggungjawab untuk semua aspek teknikal pengelolaan perlawanan dan penilaian pegawai-pegawai perlawanan.
- 21.2 Pasukan tuan rumah hendaklah memberi kerjasama yang penuh kepada Koordinator Perlawanan.

22. TELEVISYEN, PENYIARAN, IKLAN DAN GALAKAN DAGANG.

- 22.1 Apa perlawanan pun tidak boleh direkodkan atau di siarkan oleh televisyen, stesen radio atau penerbit filem melainkan dengan persetujuan JKTP terlebih dahulu.
- 22.2 JKP akan menentukan bayaran yang akan dikenakan.
- 22.3 Segala bahan iklan dan galakan dagang di Padang hendaklah terlebih dahulu mendapat persetujuan JKP dan segala pendapatan yang diterima hendaklah di bayar kepada JKP.
- 22.4 Semua arahan berkenaan dengan perletakan papan-papan pengiklanan oleh JKP hendaklah di patuhi.
- 22.5 Segala bahan iklan dan bahan galakan dagang yang berhubung kait dengan rokok, tembakau dan minuman beralkohol adalah tidak dibenarkan sama sekali.

23. HAL-HAL YANG TIDAK DI NYATAKAN

- 23.1 Segala hal yang tidak dinyatakan dalam peraturan ini atau soal perbezaan taksiran akan diputuskan oleh JKP dan keputusan itu adalah muktamad.